

Brinca

Instrucciones y Reglas

1

Contenido

1 tablero de 37 cubos, a tres colores
12 fichas (cuatro de cada color)

2

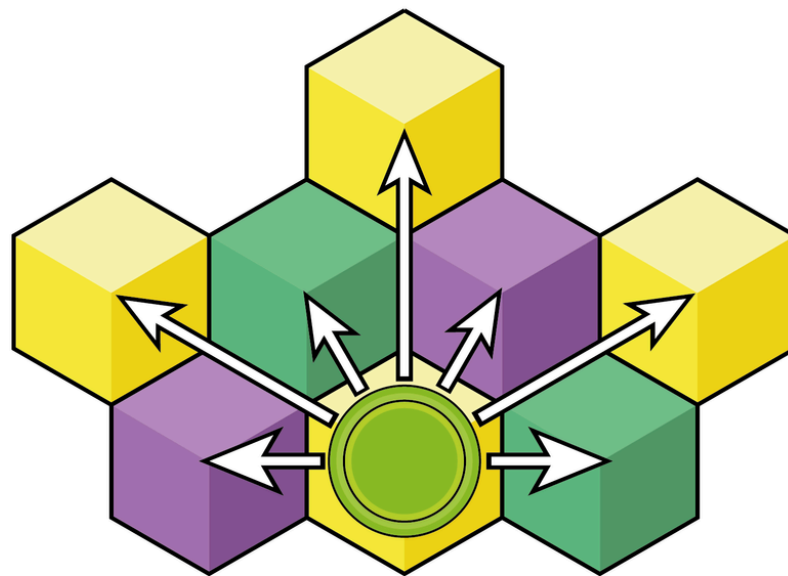
Objetivo del juego

Llegar primero con las 4 fichas, al lado opuesto de su posición inicial en el tablero; ya sea avanzando por los vértices o por los lados de los cubos. También se puede avanzar brincado sobre cualquier ficha del tablero.

3

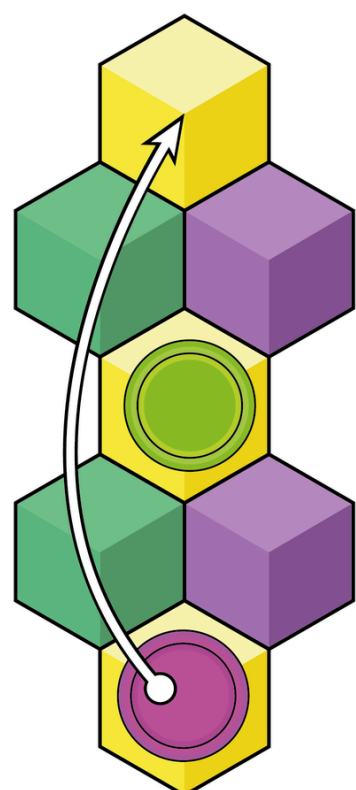
Como jugar

- Cada jugador coloca las 4 fichas, en los cubos con banderita del color de sus fichas (posición inicial)
- En su turno de juego, cada jugador puede mover las fichas a otro cubo libre en dirección de los 4 lados (cubo de otro color en el tablero); o en dirección de los 3 vértices del cubo inicial (cubos de su mismo color en el tablero), ver gráfico:

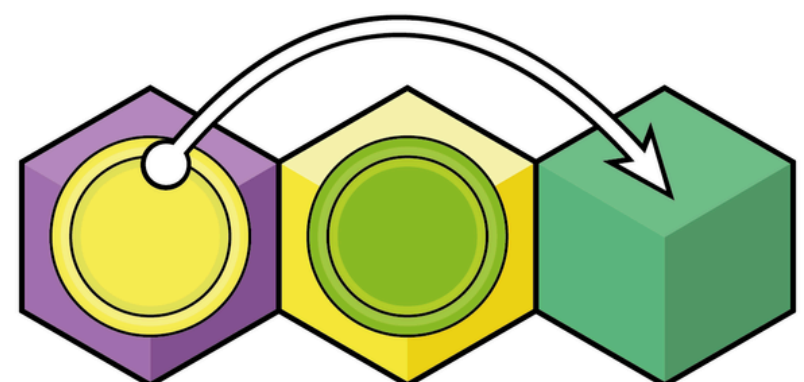


- También puede avanzar más rápido, brincando sobre sus propias fichas o sobre las fichas de los otros 2 jugadores. Con la condición de estar muy cerca de la ficha a brincar y que este libre el cubo siguiente (por los **lados** o por los **vértices** del cubo con ficha). Ver en gráfico las 2 formas para brincar.

Forma vertical



Forma horizontal

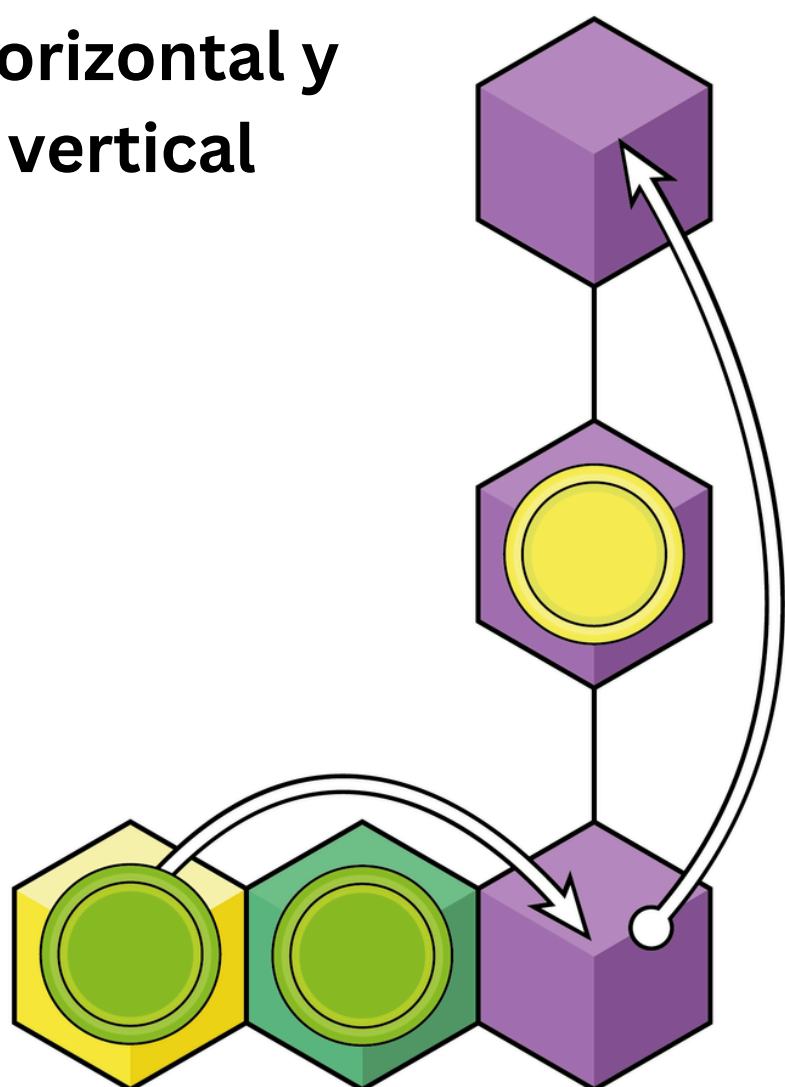


Brinca

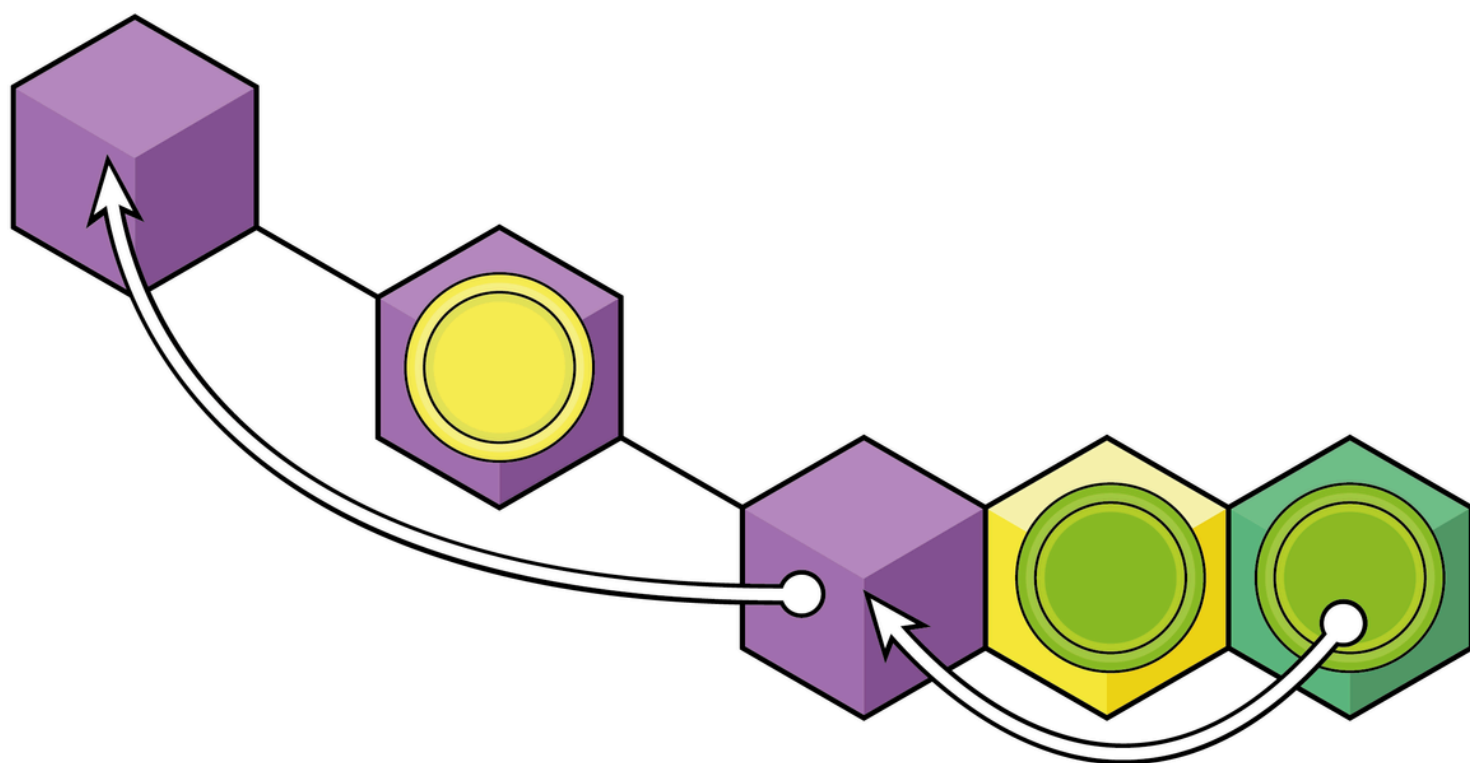
Instrucciones y Reglas

- En un solo movimiento continuado, se puede realizar más de un brinco, siempre que haya un cubo libre antes y después de la ficha en movimiento. Ver gráfico con 2 formas de brinco continuado.

Forma horizontal y luego vertical



Forma horizontal y luego diagonal



4

Tiempo, número de partidos y ganador

- Cada partido puede durar muy poco tiempo, (cuando los 3 jugadores ya saben cómo se juega).
- Para competir entre tres jugadores, se deben jugar tres partidos entre los mismos 3 jugadores, y en cada uno de los partidos se rota el turno de quien inicia el juego.
- El jugador que gana más de un partido es el ganador del juego.

5

Reglas

- Cada jugador debe mover dos fichas diferentes en su turno de juego.
- No se puede mover las fichas hacia atrás (en dirección a su posición inicial)
- Ficha tocada, ficha jugada.

6

Dos o tres jugadores

- Se puede jugar entre 2 o 3 jugadores con las mismas reglas.

Brinca 3.0

Instrucciones y Reglas

1

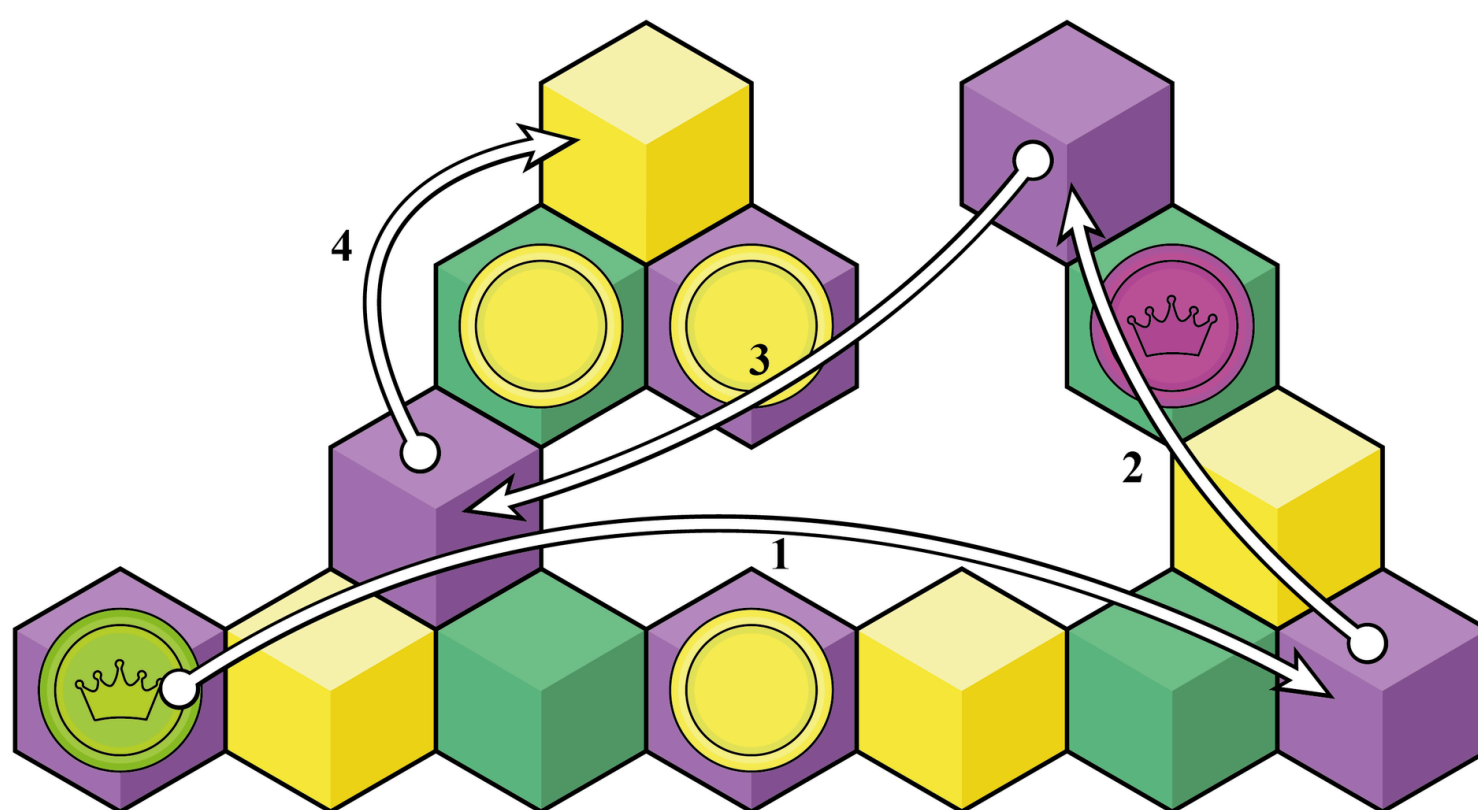
Objetivo del juego

Eliminar todas las fichas de los otros jugadores, o ganar por puntos.

2

Cómo jugar

- Cada jugador coloca las 4 fichas, en los cubos con banderita del color de sus fichas (posición inicial)
- Las características del movimiento de fichas y de brincar, son las mismas del juego BRINCA.
- No se puede brincar sobre sus propias fichas (autoeliminación), solo se puede brincar sobre las fichas de los otros dos jugadores y retirarlas del tablero (eliminar)
- Cuando la ficha llega al lado opuesto del tablero (cubo con coronita del color de las fichas), la ficha simple se convierte en REINA (una doble ficha)
- La ficha REINA, puede avanzar, retroceder y cambiar de dirección libremente, así como brincar con varios cubos libres antes o después de la ficha a brincar.



Ejemplo:

Una ficha REINA elimina en 4 movimientos continuados, 3 fichas simples y otra REINA.

- Una ficha simple puede eliminar una REINA.
- Cuando se elimina más de una ficha en brincos continuados (ver ejemplo); se recomienda hacer una pausa para retirar cada ficha eliminada y luego continuar con la siguiente eliminación.

Brinca 3.0

Instrucciones y Reglas

- La ficha simple no puede retroceder (en dirección a su posición inicial) para eliminar otras fichas.
- La ficha simple o REINA puede ser soplada (retirada del Tablero) si en sus brinco continuados elimina menos fichas de las que pudo haber eliminado. Previa explicación de la mejor jugada por parte del jugador que sopla la ficha.
- Solo puede soplar el jugador del siguiente turno de juego; retira la ficha soplada del tablero y luego continua con sus dos movimientos. No se pueden rehacer movimientos ya realizados.

3

Reglas

- Cada jugador puede mover hasta dos fichas diferentes en su turno de juego.
- El jugador que lo considere conveniente solo mueve una ficha y luego dice en voz alta “PASO”.
- Se deben jugar tres partidos entre los mismos 3 jugadores, y en cada uno de los partidos se rota el turno de inicio.
- Cada partido termina a los 30 minutos de iniciado el juego, si es que no hubo un ganador antes de este tiempo. El ganador del partido se define por puntos: La REINA vale 3 puntos, la ficha simple vale 1 punto. Puede haber empate.
- El partido también termina cuando ya no hay ninguna ficha para reinar (antes de los 30 minutos). El ganador se define por puntos.
- El jugador que gana más puntaje (sumando los puntos de los tres partidos) es el ganador del juego.
- Puntaje por partido: GANA = 3 puntos; EMPATA = 1 punto; PIERDE = 0 puntos.

4

Notación del partido

- Es opcional, si se quiere reproducir el juego con fines de análisis y aprendizaje.

5

Dos o tres jugadores

- Se puede jugar entre 2 o 3 jugadores con las mismas reglas.