



MANUAL DE USUARIO

Se recomienda revisar cuidadosamente las instrucciones y secciones informativas del videojuego antes de iniciar una partida. En ellas podrá encontrar información relacionada con las mecánicas del juego, controles, reglas, configuración y funcionamiento general del sistema multijugador.

Tabla de contenidos

Historia.....	3
El juego "Brinca 3".....	4
Acceder al juego.....	5
Crear una sala.....	6
Unirse a una sala.....	7
Tablero del juego.....	8
Reglas del juego.....	9
Ganador del juego.....	12
Utilidades.....	13
Problemas frecuentes.....	14
Requisitos del juego.....	15

HISTORIA

En el mundo de "Brinca 3" (Partida Registral N° 02284-2024), distintos competidores se enfrentan dentro de un tablero estratégico donde cada salto puede definir el destino de la partida. Los jugadores deberán desplazarse cuidadosamente sobre el escenario, eliminar oponentes y alcanzar su objetivo antes que los demás participantes.

Durante la competencia, los jugadores pueden eliminar adversarios saltando sobre ellos, encadenar eliminaciones consecutivas y evitar ser eliminados mediante las diferentes mecánicas del juego. Sin embargo, una mala decisión puede provocar que el sistema los "sople", quedando automáticamente fuera de la partida.

Aquel jugador que logre alcanzar su meta obtendrá el título especial de "Reyna", adquiriendo habilidades avanzadas de movimiento y saltos de gran alcance, convirtiéndose en uno de los participantes más peligrosos dentro del tablero de juego.



EL JUEGO “BRINCA 3”

“Brinca 3” es un videojuego multijugador en línea para PC, teléfonos celulares y dispositivos con navegador web compatible, orientado a la competencia estratégica entre jugadores dentro de un tablero interactivo. El objetivo principal consiste en superar las diferentes rondas del juego mediante movimientos, saltos y eliminaciones de adversarios para obtener la mayor cantidad de puntos posibles.



La dinámica del videojuego se desarrolla en un total de tres rondas consecutivas. En cada ronda, los jugadores podrán acumular puntajes de acuerdo con su desempeño, eliminaciones realizadas y objetivos alcanzados dentro de la partida. Al finalizar las tres rondas, el sistema realizará el conteo total de puntos acumulados para determinar al jugador ganador de la sesión multijugador.



Durante las partidas, los participantes deberán utilizar estrategias de movimiento, aprovechar oportunidades de eliminación y evitar ser eliminados por otros jugadores, manteniendo una competencia constante en tiempo real.



ACCEDER AL JUEGO

Al abrir el navegador web desde su computadora o dispositivo móvil, deberá ingresar a la dirección del videojuego: playbrinca.com. Una vez realizado el acceso, el sistema iniciará automáticamente la carga de los recursos necesarios para ejecutar el videojuego, mostrando en pantalla el estado de carga correspondiente.

Es recomendable mantener una conexión estable a Internet durante este proceso, ya que el videojuego requiere comunicación en tiempo real con el servidor multijugador para garantizar un correcto funcionamiento, sincronización de jugadores y carga adecuada de los recursos multimedia del juego.



● PANTALLA PRINCIPAL

Ayuda y control
de audio



Lista de salas en
espera

Área de chat en
línea



La pantalla principal del videojuego permite al jugador acceder a las diferentes opciones disponibles dentro del sistema multijugador. Desde esta interfaz es posible visualizar las salas disponibles, acceder a las opciones de configuración y navegar entre las distintas funcionalidades del videojuego de manera intuitiva.

CREAR UNA SALA

Botón para crear una sala

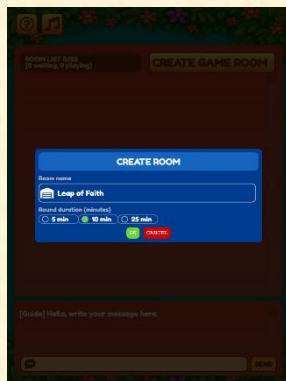


Crear una sala

Para crear una nueva sala multijugador, deberá seleccionar el botón "Create Game Room" ubicado en la pantalla principal del videojuego. Esta opción permitirá iniciar el proceso de creación de una nueva partida, donde posteriormente otros jugadores podrán conectarse y participar en la sesión multijugador.

Formulario de creación

Luego de seleccionar la opción de creación, aparecerá un formulario de configuración donde podrá ingresar el nombre de la sala y seleccionar el tiempo de duración de la partida. Finalmente, deberá confirmar la creación mediante el botón "OK" o cancelar el proceso utilizando el botón "Cancel".



Sala creada

Una vez creada la sala, el sistema mostrará la escena de espera multijugador. En esta pantalla se visualizarán las posiciones disponibles representadas mediante rocas, donde los jugadores conectados aparecerán mientras esperan el inicio de la partida. Durante esta etapa, otros usuarios podrán ingresar a la sala creada antes de comenzar el juego.

UNIRSE A UNA SALA

Unirse a una sala

Una vez ingresado al videojuego, podrá visualizar la lista de salas multijugador disponibles creadas por otros jugadores. Para unirse a una partida existente, deberá hacer clic sobre la fila correspondiente al nombre de la sala dentro del listado mostrado en pantalla.

Lista de salas



Ingreso a la sala multijugador

Luego de seleccionar una sala, el sistema realizará el ingreso automático a la sesión multijugador correspondiente. En la siguiente escena podrá visualizar a los demás jugadores conectados dentro de la sala, quienes permanecerán en espera hasta el inicio de la partida.



Abandonar la sala

Iniciar el juego



TABLERO DE JUEGO

Inicio de la partida

Una vez que todos los jugadores se encuentren conectados en la sala multijugador, el anfitrión podrá iniciar la partida presionando el botón "Start Game". Después de ello, el sistema cargará automáticamente el tablero principal del videojuego.

START GAME

Interfaz del juego

El tablero principal del videojuego contiene los elementos visuales e interactivos necesarios para el desarrollo de la partida multijugador. En esta interfaz el jugador podrá visualizar el escenario de juego, la posición de los participantes, el cronómetro de la partida y las diferentes opciones disponibles durante la sesión de juego en tiempo real.

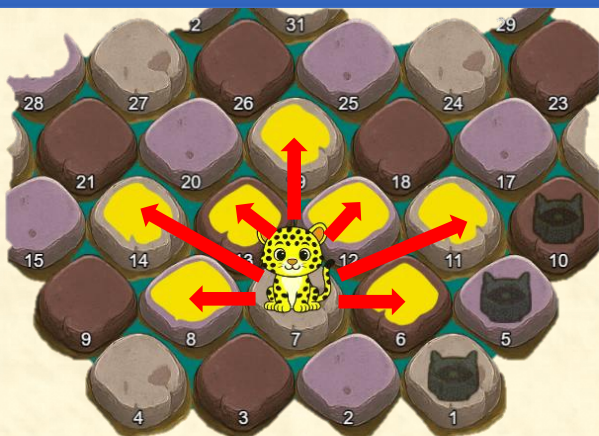


REGLAS DEL JUEGO

Mecánicas del juego

Movimiento básico

El jugador en su turno, puede mover las fichas a otra piedra libre en dirección hacia su meta.



Eliminación simple

La eliminación de un jugador ocurre cuando otro participante logra saltar sobre su personaje dentro del escenario de juego. Una vez realizada esta acción, el personaje eliminado quedará fuera de la partida actual, mientras el resto de participantes continuará compitiendo hasta determinar al ganador.



REGLAS DEL JUEGO

Eliminación continua

Existe una mecánica que permite realizar eliminaciones consecutivas durante la partida. Cuando un jugador elimina a otro al saltar sobre su personaje, podrá continuar desplazándose y eliminar inmediatamente a otro participante cercano siempre que mantenga la oportunidad de ataque. Sin embargo, si el jugador no aprovecha dicha oportunidad y permanece expuesto, corre el riesgo de ser soplado (eliminado) por el juego.



Soplado

La mecánica denominada "soplado" ocurre cuando un jugador tiene la posibilidad de eliminar a otro participante, pero decide desplazarse o saltar hacia otra dirección sin realizar la eliminación correspondiente. En este caso, el sistema penaliza automáticamente dicha acción eliminando al personaje de la partida actual.

BLOWN



REGLAS DEL JUEGO

Reyna

Cuando un jugador logra alcanzar su meta dentro del tablero de juego, obtiene el estado especial de "Reyna". Esta condición le proporciona ventajas adicionales de movilidad, permitiéndole desplazarse en múltiples direcciones y realizar saltos de mayor alcance sobre el escenario.



GANADOR DEL JUEGO

Desarrollo de las rondas

El videojuego "Brinca 3" se desarrolla en tres rondas consecutivas. En cada ronda, los jugadores compiten realizando movimientos, eliminaciones y estrategias dentro del tablero. Los puntos obtenidos se acumulan hasta el final de la partida.

Finalización de ronda por tiempo

Cada ronda posee un tiempo límite. Al finalizar el cronómetro, el sistema realiza el conteo de piezas restantes de cada jugador, donde cada "Reyna" vale 1 punto y cada "Peón" vale 0.5 puntos. El jugador con mayor puntaje obtiene la victoria de la ronda y recibe 1 punto acumulativo.

Victoria directa y empate de ronda

Una ronda también puede finalizar cuando un jugador elimina a todos los demás participantes, obteniendo automáticamente la victoria. Si dos o más jugadores obtienen el mismo resultado final, el sistema declara un empate y asigna 0.5 puntos a cada jugador involucrado.



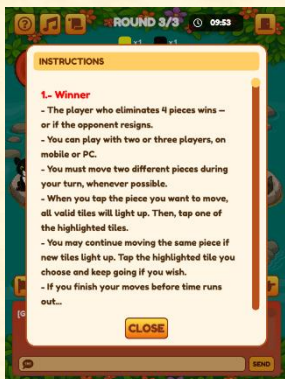
Finalización del juego

Luego de completar las tres rondas, el sistema realiza el conteo total de puntos acumulados. El jugador con la mayor puntuación será declarado ganador final de la partida.

UTILIDADES

Control de volumen

El videojuego "Brinca 3" permite al jugador configurar distintos niveles de audio dentro del sistema. Desde esta sección es posible ajustar el volumen de la música de fondo, efectos de sonido y otros elementos auditivos presentes durante la partida.



Ayuda rápida del juego

El videojuego incorpora una sección de ayuda rápida donde se muestran instrucciones básicas, controles y reglas generales del sistema. Esta sección facilita la comprensión de las principales mecánicas y opciones disponibles dentro del juego.

Descarga de notación e historial

El sistema permite descargar la notación de las partidas realizadas para su posterior revisión. Asimismo, el jugador puede visualizar el historial de anotaciones registradas durante el desarrollo del juego.



PROBLEMAS FRECUENTES

El videojuego no carga correctamente

Este problema puede presentarse debido a una conexión inestable a Internet o por el uso de navegadores desactualizados. Se recomienda utilizar navegadores compatibles y mantener una conexión estable durante el acceso al sistema.

Retrasos o interrupciones durante la partida

Las interrupciones o demoras en tiempo real pueden producirse por latencia de red o inestabilidad en la conexión del jugador. Para una mejor experiencia de juego, se recomienda utilizar una red de Internet estable y evitar otras actividades que consuman ancho de banda.

Problemas de audio durante el juego

En algunos casos, la música de fondo o los efectos de sonido pueden no reproducirse correctamente debido a configuraciones de volumen del navegador o del dispositivo. Se recomienda verificar que el audio del sistema y del videojuego se encuentre habilitado.

Desconexión de la partida multijugador

La desconexión de una partida puede ocurrir por pérdida temporal de conexión con el servidor. En estos casos, el jugador deberá volver a ingresar al videojuego para reconectarse a una nueva sesión disponible.

Problemas de rendimiento en dispositivos móviles

Algunos dispositivos móviles pueden presentar limitaciones de rendimiento dependiendo de las capacidades del hardware o la versión del navegador utilizado. Se recomienda cerrar aplicaciones en segundo plano y utilizar navegadores actualizados para mejorar la experiencia de juego.

REQUISITOS DEL JUEGO

Computadora

- Navegador web actualizado.
- Conexión estable a Internet.
- Soporte para JavaScript y WebSocket.
- Resolución de pantalla recomendada de 1280x720 o superior.

Dispositivo móvil

- Navegador web compatible con HTML5.
- Conexión estable a Internet (Wi-Fi o red móvil).
- Memoria RAM recomendada de 2 GB o superior.

Navegadores compatibles

- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- Microsoft Edge





(Partida Registral N° 02284-2024)